

Pravidla „basebalu“ pro nižší gymnázium na sportovní den

Družstvo je na pálce jen jednou a to 10 minut.

Počítají se body i auty a výsledek je dán jejich vzájemným rozdílem. Vítězí družstvo s vyšším výsledným číslem.

Na pálku jdou hráči v pořadí uvedeném na soupisce.

Hráč je aut když:

-se třikrát netrefí do nadhozeného míčku

-po jakémkoliv odpalu či teči chytí hráč v poli míček ze vzduchu (hráčem v poli je i zadák)

-rukou se jej dotkne hráč v poli, který má míček pod kontrolou

-jsou mu „zašlápnuty“ mety

-odhodí pálku a ohrozí jiné hráče. **Pálka se pokládá!!!**

-chová se nesportovním a jinak nevhodným způsobem

Pálkař má 3 pokusy, pokud je při třetím pokusu míček tečován, nahazuje se znovu tak dlouho, dokud hráč neodpálí, nebo není aut.

Odpal je považován za dobrý, pokud míček dopadne do hřiště, ze kterého se může vykutálet.

Čáry i mety jsou součástí hřiště.

Pálkař musí běžet mezi metami nejkratším směrem a hráč v poli nesmí omezovat jeho pohyb.

V případě současného dotyku mety má přednost pálkař.

Nesmí se „krást“ mety. Hráč může z mety vyběhnout až po nadhozu.

Všechny mety jsou průběžné (stačí se jen dotknout rukou nebo nohou a metu získává pálkař).

Po celých 10 minut nadhazuje jen jeden hráč.

Nadhazovač má 3 nadhozy, pokud třikrát špatně nadhodí, nebo trefí v klidu stojícího pálkaře, získává pálkař metu zdarma.

Pokud družstvo v poli schválně zdržuje hru je pálkujícímu družstvu připsán bod za každé takové zdržení.

Jiné situace, které nastanou a nejsou zde popsány, řeší na místě hlavní rozhodčí, který má poslední slovo.

Diskutovat s rozhodčím může jen kapitán družstva.

Pravidla „basebalu“ pro vyšší gymnázium na sportovní den

Družstvo je na pálce jen jednou a to 7 minut.

Počítají se body i auty a výsledek je dán jejich vzájemným rozdílem. Vítězí družstvo s vyšším výsledným číslem.

Na pálku jdou hráči v pořadí uvedeném na soupisce.

Hráč je aut když:

- se třikrát netrefí do nadhozeného míčku

-po jakémkoliv odpalu či teči chytí hráč v poli míček ze vzduchu (hráčem v poli je i zadák)

-rukou se jej dotkne hráč v poli, který má míček pod kontrolou

-jsou mu „zašlápnuty“ mety

-nekontrolovaně odhodí pálku a ohrozí jiné hráče. **Pálka se pokládá!!!**

-se chová nesportovním a jinak nevhodným způsobem

Pálkař má 3 pokusy, pokud je při třetím pokusu míček tečován, nahazuje se znovu tak dlouho, dokud hráč neodpálí, nebo není aut.

Odpal je považován za dobrý, pokud míček dopadne do hřiště, ze kterého se může vykutálet.

Čáry i mety jsou součástí hřiště.

Pálkař musí běžet mezi metami nejkratším směrem a hráč v poli nesmí omezovat jeho pohyb.

V případě současného dotyku mety má přednost pálkař.

Nesmí se „krást“ mety. Hráč může z mety vyběhnout až po nadhozu.

Všechny mety jsou průběžné (stačí se jen dotknout rukou nebo nohou a metu získává pálkař).

Po celých 12 minut nadhazuje jen jeden hráč.

Nadhazovač má 3 nadhozy, pokud třikrát špatně nadhodí, nebo trefí v klidu stojícího pálkaře, získává pálkař metu zdarma.

Pokud družstvo v poli schválně zdržuje hru je pálkujícímu družstvu připsán bod za každé takové zdržení.

Jiné situace, které nastanou a nejsou zde popsány, řeší na místě hlavní rozhodčí, který má poslední slovo.

Diskutovat s rozhodčím může jen kapitán družstva.