RINGO - PRAVIDLA PRO NG

# **Cíl hry**

Účelem hry je umístit kroužek do hřiště soupeře

Hraje jedno smíšené družstvo za třídu o 4 hráčích

Rozpis jednotlivých zápasů bude viset na nástěnce umístěné u východu na hřiště a u hřiště na ringo

Rozhodčí – Koe, Piš

# **Základní pravidla**

Zápasy se hrají 6 min; nezastavuje se čas.

Během jednoho zápasu se strany nemění. Každá třída bude hrát jednou proti Slunci a jednou zády. Záleží na počasí.

# **Zahájení hry**

**Nástup na hřiště je nutný včas, jinak družstvo prohraje a soupeř získává 2**

**body!**

Postavení hráčů na hřišti je libovolné

Hra začíná podáním jednoho z hráčů, podávají obě družstva současně

Podávat lze z libovolného místa ze zadní čáry vlastní poloviny hřiště Podávají obě strany současně na signál k zahájení hry

Hráči se na podání střídají, každý z hráčů podává 2 x po sobě (opakované podání se nepočítá)

Jestliže některý z kroužků při podání tečuje síť, podání se opakuje. Srazí-li se dva kroužky, podání se opakuje

# **Počítání bodů**

Body se získávají za každou chybu soupeře (neexistují ztráty)

Body se započítávají za každý kroužek, tzn., že jedna strana může získat najednou dva body nebo každá strana jeden bod

Strana (hráč), která hodila kroužek do autu či do sítě (pod sítí), či jinak se provinila proti pravidlům, ztrácí bod

Srazí-li se dva kroužky hozené z protilehlých stran hřiště, bude nové podání.

**Zisk bodů: 2 body - výhra, 1 bod - remíza, 0 bodů - prohra**

# **Chytání a zpracování kroužků**

Kroužek lze chytit libovolnou rukou, odhodit se však musí tou rukou, kterou byl chycen (nesmí se předávat z ruky do ruky)

Spoluhráči si nesmějí kroužek mezi sebou přihrávat

Vypadne-li hráči kroužek z ruky, může jej znovu chytit rukou sám nebo jej může libovolnou rukou chytit spoluhráč

Není dovoleno se kroužkem dotknout jakékoliv části svého těla, těla spoluhráče, hřiště nebo sítě

Kroužek se při chytání nesmí navléct na ruku

# **Odhazování kroužku**

Kroužek se nesmí odhazovat ve výskoku

Chytat a odhazovat kroužek se může i mimo hřiště, avšak hozený kroužek musí letět nad sítí mezi stojany

Pohyb ruky držící kroužek musí být plynulý, není dovoleno mást

Kroužek nesmí být hozen svisle směrem letu a nesmí se otáčet přes vodorovnou osu (dělat kotrmelce)

S odhozením kroužku se nesmí čekat, do 2 vteřin ho musí odhodit

*Toto jsou pravidla na kterých jsme se dohodli, protože každý hraje Ringo trochu jinak.*