

## Pravidla a organizace Velikonočního turnaje

- Turnaj bude rozdělen do dvou skupin:  
**skupina A** (Prváci) – 1A4, 5A8, 5B8 **skupina B** (Druháci) – 2A4, 6A8 a 6B8.
  - **Skupina Prváci přijdou do školy na 7:00.** Do 7:20 je možno se rozcvičit a rozehrát.
  - Bude se hrát systémem každý s každým (ve skupině).
  - Hraje se na 2 vítězné sety do 20 bodů.
  - Případný třetí set se hraje do 10 bodů, strany v polovině setu se nestřídají.
  - Vítěz setu **nemusí** vyhrát rozdílem 2 bodů.
  - Hra se bude řídit standardními volejbalovými pravidly ve spojení s těmito **úpravami**:
    - pokud hráč v průběhu hry kopne do míče nohou, soupeř získává bod
    - přešlap pod sítí je považován za chybu.
    - děvčata mohou při podání stát o jednu čáru blíže k síti, pokud nejsou „aktivní volejbalistky“
  - Jestliže se míč dotkne stropu, je to vždy považováno za chybu.
  - Z každé skupiny postoupí první družstvo do finále a druhé družstvo se utká v zápase o 3. a 4. místo. Z časových důvodů se nehraje o 5. a 6. místo.
  - O pořadí ve skupině rozhoduje počet získaných bodů:
    - stav 2:0 = **3** body
    - stav 2:1 = **2** body pro vítězné družstvo, **1** bod pro poražené
    - prohra = **0** bodů
- Při rovnosti celkových bodů rozhoduje vzájemný zápas a pak poměr míčů.
- Zápas o 3. a 4. místo a finále se hrají na dva vítězné sety do 25 bodů.
  - Případný třetí set se hraje do 15, po dosažení 8 bodů jedním z družstev se střídají strany.
  - Vítěz setu **musí** vyhrát rozdílem 2 bodů.
  - V poli musí hrát vždy 6 hráčů z každého týmu, z toho minimálně 3 dívky a minimálně 2 chlapci.
  - V jednom družstvu může být maximálně **8** hráčů (napsaných na soupisce).
  - Střídat hráče během setu je možné pouze při získání míče, přičemž střídající hráč jde na podání.
  - Pokud tým nenastoupí k zápasu do 5 minut od jeho vyhlášení, prohraje kontumačně 2:0.
  - **Utkání řídí určený hlavní a čárový rozhodčí. Rozhodčí má vždycky pravdu, jeho slovo je konečné a nelze se proti němu odvolávat.**
  - Družstvo musí být připraveno k zápasu již 10 minut před časem uvedeným v harmonogramu.